ETIQUETAS PARA FORMULARIO

* El elemento HTML <form></form> se utiliza para crear un formulario HTML para la entrada del usuario:
  + <input type = "text"> Muestra un campo de entrada de texto de una sola línea
  + <input type = "radio"> Muestra un botón de opción (para seleccionar una de las muchas opciones)
  + <input type = "checkbox"> Muestra una casilla de verificación (para seleccionar cero o más de muchas opciones)
  + <input type="submit"> Muestra un botón de envío (para enviar el formulario)
  + <input type="button"> Muestra un botón en el que se puede hacer clic
* El elemento <label> es útil para los usuarios de lectores de pantalla, porque el lector de pantalla leerá en voz alta la etiqueta cuando el usuario se concentre en el elemento de entrada.
* el atributo de “action” define la acción que se realizará cuando se envíe el formulario. <form action="/action\_page.php">
* El “target” de destino especifica dónde mostrar la respuesta que se recibe después de enviar el formulario. <form action="/action\_page.php" target="\_blank">
* El atributo de “method” especifica el método HTTP que se utilizará al enviar los datos del formulario. <form action="/action\_page.php" method="get">
* El atributo de “autocomplete” especifica si un formulario debe tener autocompletado activado o desactivado. <form action="/action\_page.php" autocomplete="on">
* El elemento HTML <form> puede contener uno o más de los siguientes elementos de formulario:
  + <input> este elemento define una etiqueta para varios elementos de formulario
  + <select> este elemento define una lista desplegable:
  + <textarea> elemento define un campo de entrada de varias líneas (un área de texto)
  + <button> elemento define un botón en el que se puede hacer clic
  + <fieldset> El elemento se utiliza para agrupar datos relacionados en un formulario
  + <legend> Define un título para un elemento <fieldset>
  + <datalist> elemento especifica una lista de opciones predefinidas para un elemento <input>
  + <output> El elemento representa el resultado de un cálculo (como uno realizado por un script)
  + <option> elementos define una opción que se puede seleccionar.
  + <optgroup> Define un grupo de opciones relacionadas en una lista desplegable.

HTML CANVAS

El elemento HTML <canvas> se utiliza para dibujar gráficos, sobre la marcha, a través de JavaScript.

El elemento <canvas> es solo un contenedor de gráficos. Debe utilizar JavaScript para dibujar realmente los gráficos.

Canvas tiene varios métodos para dibujar trazados, cuadros, círculos, texto y agregar imágenes. Canvas es un área rectangular en una página HTML. De forma predeterminada, un canvas no tiene bordes ni contenido

* <canvas id="myCanvas" width="200" height="100"></canvas>

HTML SVG

SVG son las siglas de Scalable Vector Graphics

SVG se utiliza para definir gráficos para la Web

El elemento HTML <svg> es un contenedor para gráficos, SVG tiene varios métodos para dibujar trazados, cuadros, círculos, texto e imágenes gráficas.