Trabajo también cargado en GitHub: https://github.com/AnaliaRivarola/Miprimerrepositorio

ETIQUETAS PARA FORMULARIO

|  |  |
| --- | --- |
| HTML <form></form> | se utiliza para crear un formulario HTML para la entrada del usuario |
| <input type = "text"> | Muestra un campo de entrada de texto de una sola línea |
| <input type = "radio"> | Muestra un botón de opción (para seleccionar una de las muchas opciones) |
| <input type = "checkbox"> | Muestra una casilla de verificación (para seleccionar cero o más de muchas opciones) |
| <input type="submit"> | Muestra un botón de envío (para enviar el formulario) |
| <input type="button"> | Muestra un botón en el que se puede hacer clic |
| <label> | es útil para los usuarios de lectores de pantalla, porque el lector de pantalla leerá en voz alta la etiqueta cuando el usuario se concentre en el elemento de entrada. |
| <form action="/action\_page.php"> | el atributo de “action” define la acción que se realizará cuando se envíe el formulario. |
| <form action="/action\_page.php" target="\_blank"> | El “target” de destino especifica dónde mostrar la respuesta que se recibe después de enviar el formulario. |
| <form action="/action\_page.php" method="get"> | El atributo de “method” especifica el método HTTP que se utilizará al enviar los datos del formulario |
| <form action="/action\_page.php" autocomplete="on"> | El atributo de “autocomplete” especifica si un formulario debe tener autocompletado activado o desactivado. |
| <input> | este elemento define una etiqueta para varios elementos de formulario |
| <select> | este elemento define una lista desplegable: |
| <textarea> | elemento define un campo de entrada de varias líneas (un área de texto) |
| <button> | elemento define un botón en el que se puede hacer clic |
| <fieldset> | El elemento se utiliza para agrupar datos relacionados en un formulario |
| <legend> | Define un título para un elemento <fieldset> |
| <datalist> | elemento especifica una lista de opciones predefinidas para un elemento <input> |
| <output> | El elemento representa el resultado de un cálculo (como uno realizado por un script) |
| <option> | elementos define una opción que se puede seleccionar. |
| <optgroup> | Define un grupo de opciones relacionadas en una lista desplegable. |

HTML CANVAS

El elemento HTML <canvas> se utiliza para dibujar gráficos, sobre la marcha, a través de JavaScript.

El elemento <canvas> es solo un contenedor de gráficos. Debe utilizar JavaScript para dibujar realmente los gráficos.

Canvas tiene varios métodos para dibujar trazados, cuadros, círculos, texto y agregar imágenes. Canvas es un área rectangular en una página HTML. De forma predeterminada, un canvas no tiene bordes ni contenido

* <canvas id="myCanvas" width="200" height="100"></canvas>

HTML SVG

SVG son las siglas de Scalable Vector Graphics

SVG se utiliza para definir gráficos para la Web

El elemento HTML <svg> es un contenedor para gráficos, SVG tiene varios métodos para dibujar trazados, cuadros, círculos, texto e imágenes gráficas.